

Nom :
Pénom :
Classe :

La carte au trésor de l'île des mathématiques

Il y a de nombreux siècles, un trésor a été enfoui dans l'île des mathématiques. Surcouf, un terrible pirate, a trouvé cette carte accompagnée d'un texte indiquant la position du trésor. Mais malheureusement il n'est pas très doué en mathématiques. Peut tu l'aider à résoudre ce problème de construction géométrique ?

Tout d'abord :

Trace la droite qui relie le Port et le Phare.

Trace la droite qui relie le Volcan et les Palmiers.

Nomme A le point d'intersection des deux droites.

Puis ensuite :

Trace la demi-droite d'origine du Phare et passant par les Palmiers.

Trace la demi-droite d'origine A passant par la Montagne.

Nomme B le point d'intersection des deux demi-droites.

Et enfin :

Trace le segment d'extrémités les Palmiers et la Montagne.

Trace le segment d'extrémités B et les Rochers.

Le trésor se trouve à l'intersection des deux segments.

